PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

09-271042

(43)Date of publication of application: 14.10.1997

(51)Int.Cl.

HO4N 13/02

(21)Application number: 08-103432

(71)Applicant:

SONY CORP

(22)Date of filing:

31.03.1996

(72)Inventor:

NAKAYA HIDEO

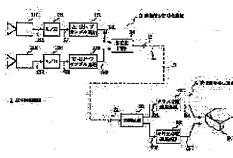
KONDO TETSUJIRO

(54) STEREOSCOPIC VISION METHOD AND DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain an excellent stereoscopic image without increasing quantity of recording information or transmission information by generating left eye and right eye sub sample video signals, multiplexing the signals and sending the result to a transmission means and a recording means.

SOLUTION: A left eye video signal S2L and a right eye video signal S2R having the same parallax as that when a left eye and a right eye of a person views an object are converted respectively into left eye video data S3L and right eye video data S3R at analog conversion circuits 12L, 12R. The left eye video data S3L and right eye video data S3R are subject to sub sample processing by a left eye sub sample circuit S13L and right eye sub sample circuit S13R. That is, left eye sub sample data S4L and right eye sub sample data S4R whose picture element number per one frame is 1/2 are transmitted by executing the processing to interleave number of picture elements of the left eye video data S3L and right eye video data S3R by 1/2.



Japanese Unexamined Patent Publication No. 271042/1997 (Tokukaihei 09-271042)

The following is a partial English machine translation of the above-identified publication provided by Industrial Property Digital Library (IPDL) of Japan Patent Office(JPO)

NOTICES *

JPO and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

[Detailed Description of the Invention]

[0009](1) In example drawing I, I shows a corporal vision ized device as a whole, and supplies the transmission video data S1 sent out from the solid signal coding apparatus 2 to the video-signal playback equipment 4 via the transmission line 3. The coding video signal device 2 has the television camera 11L for left eyes and the television camera 11R for right eyes which were allocated by the position which is equivalent to people's left eye and right eye position, respectively, By picturizing a photographic subject with the object for left eyes, and the television cameras 11L and 11R for right eyes, the video signal S2L for left eyes and the video signal S2R for right eyes which have azimuth difference when a photographic subject is seen, and the same azimuth difference are obtained from people's left eye and right eye, respectively.

[0010] The object for left eyes, the video signal S2L for right eyes, and S2R are 13.5 by the analog digital conversion circuits 12L and 12R, respectively. It is changed into the picture image data S3L for left eyes, and the picture image data S3R for right eyes with the clock of [MHz]. The object for left eyes, the picture image data S3L for right eyes, and S3R, In the subsampling circuit 13L for left eyes, and the subsampling circuit 13R for right eyes, By carrying out subsampling processing, the pixel number per frame sends out one half of subsampling data S4for left eyes L, and subsampling data S4R for right eyes by performing processing which thins out the object for left eyes, the picture

image data S3L for right eyes, and the pixel number of S3R to one half.

[0011] In the case of this example, the object for left eyes, and the subsampling circuits 13L and 13R for right eyes, Processing which thins out the even-numbered pixel shown by the "x" seal is performed at the same time it extracts the odd-numbered pixel shown by the "O" seal among the pixels arranged on each horizontal scanning line and outputs as subsampling data S4for object for left eyes, and right eyes L, and S4R, as shown in drawing 2. As for subsampling data S4for one half, object for ****** left eyes, and right eyes L, and S4R, a pixel number is sent out to the transmission line 3 from the output terminal 15 of the coding video signal device 2 as the one transmission video data S1 by carrying out time multiplexing processing in the multiplexing circuit 14 in this way. [0012]In the case of this example, the multiplexing circuit 14 carries out time multiplexing of the pixel ELL of sample data S4L for right eyes which becomes by the odd-numbered pixel among the pixels of the picture image data S3L for right eyes as odd-numbered pixel of the transmission video data S1, as shown in drawing 3, and. Processing which carries out time multiplexing of the subsampling data S4R for right eyes which becomes by the odd-numbered pixel of the picture image data S3R for right eyes as the even-numbered pixel ELR of the transmission video data S1 is performed, The object image OJL (the sample number is thinned out to one half) picturized with the television camera 11L for left eyes as shown in drawing 4 as the transmission video data S1 in this way, It will be sent out to the transmission line 3 as picture image data for the I field which has the same picture ***** with having piled up the object image OJR (the pixel number is thinned out to one half) picturized with the television camera 11R for right eyes.

[Brief Description of the Drawings]

Drawing 11 is a block diagram showing one example of the corporal vision-ized method by this invention, and a device.

Drawing 2 It is an approximate line figure with which explanation of the pixel thinned out by subsampling processing is presented.

[Drawing 3]It is an approximate line figure showing the multiplexed transmission video data.

Drawing 4 It is an approximate line figure showing the contents of the image expressed by the transmission video data of drawing 3.

[Written amendment] [Filing date]June 5, Heisei 8 [Amendment 1]

[Document to be Amended]Specification

[Item(s) to be Amended]0012

[Method of Amendment] Change

[Proposed Amendment]

[0012]In the case of this example, the multiplexing circuit 14 carries out time multiplexing of the pixel ELL of sample data S4L for left eyes which becomes by the odd-numbered pixel among the pixels of the picture image data S3L for left eyes as odd-numbered pixel of the transmission video data S1, as shown in <u>drawing 3</u>, and. Processing which carries out time multiplexing of the subsampling data S4R for right eyes which becomes by the odd-numbered pixel of the picture image data S3R for right eyes as the even-numbered pixel ELR of the transmission video data S1 is performed, The object image OJL (the sample number is thinned out to one half) picturized with the television camera 11L for left eyes as shown in <u>drawing 4</u> as the transmission video data S1 in this way, It will be sent out to the transmission line 3 as picture image data for the 1 field which has the same image content with having piled up the object image OJR (the pixel number is thinned out to one half) picturized with the television camera 11R for right eyes.

(19) 日本国特新庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-271042

(43)公開日 平成9年(1997)10月14日

(51) Int.Cl.6

識別記号

庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

H 0 4 N 13/02

H 0 4 N 13/02

審査請求 未請求 請求項の数5 FD (全 14 頁)

(21)	出願番号
------	------

特顯平8-103432

(71)出顧人 000002185

ソニー株式会社

(22)出魔日

平成8年(1996)3月31日

東京都品川区北品川6丁目7番35号

(72)発明者 中屋 秀雄

東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー

株式会社内

(72)発明者 近藤 哲二郎

東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー

株式会社内

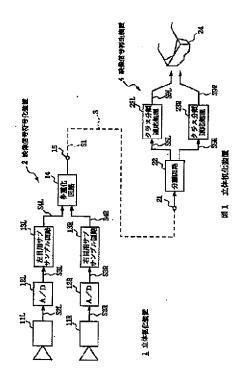
(74)代理人 弁理士 田辺 恵基

(54) 【発明の名称】 立体視化方法及び装置

(57) 【要約】

【課題】伝送、記録情報量を増やさずに、良好な立体映 像を形成する。

【解決手段】左目用及び右目用テレビジョンカメラから 得られる左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理 することにより、画素数が1/2に低減された左目用及 び右目用サブサンプル映像信号を伝送又は記録した後復 元するようにしたことにより、伝送、記録情報量を増加 させずに立体視映像を伝送、記録処理することができ る。



【特許請求の範囲】

【請求項1】左目用及び右目用テレビジョンカメラを左 目及び右目の位置に設定し、被写体を振像することによ り上記左目用及び右目用テレビジョンカメラから得られ る左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理するこ とにより画素数が1/2に低減された左目用及び右目用 サブサンプル映像信号を形成し、上記左目用及び右目用 サブサンプル映像信号を多重化し、当該多重化された映 像信号を伝送路又は記録装置に送出し、上記伝送路又は 上記記録装置から得た上記多重化された映像信号から上 記左目用及び右目用サブサンプル映像信号を分離して左 目用及び右目用立体視化映像信号として表示装置に供給 することにより立体画像を表示することを特徴とする立 体視化方法。

1

【請求項2】上記多重化された映像信号から分離された 分離左目用及び右目用サブサンプル映像信号に基づいて クラス分類適応処理することにより上記サブサンプル処 理によつて間引かれた画素の画素情報を復元して上記分 離左目用及び右目用サブサンプル映像信号に補間して上 記立体視化映像信号を得ることを特徴とする請求項1に 20 記載の立体視化方法。

【請求項3】それぞれ左目位置及び右目位置に設定した 左目用及び右目用テレビジョンカメラと、

上記左目用及び右目用テレビジョンカメラから得られる 左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理して画索 を聞引くことにより画素数が1/2に低減された左目用 及び右目用サブサンプル映像信号を出力するサブサンプ ル手段と、

上記左目用及び右目用サブサンプル映像信号を時分割多 重することにより多重化映像信号を形成する多重化手段 30 と、

上記多重化映像信号を伝送し又は記録する映像信号処理 手段と、

上記映像信号処理手段から伝送され又は読み出された上記多重化映像信号から上記左目用及び右目用サブサンプル映像信号を分離して左目用及び右目用立体視化映像信号を形成する立体視化映像信号形成手段と、

上記左目用及び右目用立体視化映像信号に基づいて立体 視化映像を映出する表示装置とを具えることを特徴とす る立体視化装置。

【請求項4】上記立体視化映像信号形成手段は上記多重 化映像信号から上記左目用及び右目用サブサンプル映像 信号を分離する分離手段と、

当該分離された分離左目用及び右目用サブサンプル映像 信号をクラス分類適応処理することにより上記サブサン ブル手段によつて間引かれた画素を復元して上記分離左 目用及び右目用サブサンプル映像信号に補間して上記左 目用及び右目用立体視化映像信号を形成する補間手段と を具えることを特徴とする請求項3に記載の立体視化装 置。 【請求項5】上記表示装置は、上記左目用及び右目用映像信号をそれぞれ表示するヘツドマウントタイプの液晶デイスプレイでなる請求項4に記載の立体視化装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

(2)

【目次】以下の順序で本発明を説明する。

発明の属する技術分野

従来の技術

発明が解決しようとする課題

0 課題を解決するための手段

発明の実施の形態

- (1) 実施例(図1~図11)
- (2) 他の実施例 (図12~図14)

発明の効果

[0002]

【発明の属する技術分野】本発明は立体視化方法及び装置に関し、特に入力テレビジョン信号に基づくステレオ画像を表示する立体視化装置に適用して好適なものである。

0 [0003]

【従来の技術】従来、テレビジョン信号の立体視化を実現する装置として、例えばテレビジョン学会誌 Vol. 4 5, No. 4, pp. 446~452 (1991)に記載されているように種々のものが提案されている。

【0004】これらの立体視化装置の中で、左目及び右目に対応する視差のある2つの画像をテレビジョンモニタにフイールド毎に交互に切り換えて表示し、この表示画像を、表示画像の切換えに同期して左目用シャツタ及び右目用シャツタが開閉する液晶シャツタ眼鏡を通して視ることにより、ステレオ視を実現するものがある。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】ところが、左目及び右目に対応する2つの画像をテレビジョンモニタに交互に表示することによりステレオ視を実現する方法においては、通常、予め左及び右目に対応する2台のテレビジョンカメラによつて撮影した画像を記録又は伝送する必要があるために、画像の時間分解能を落とさないようにすると2倍の情報量が必要であり、また情報量を増やさないようにすると時間分解能が落ちるためフリツカが生じ40 画質が劣化する欠点があつた。

【0006】本発明は以上の点を考慮してなされたもので、記録情報量又は伝送情報量を増やさずに良好なステレオ画像を得ることができる立体視化方法及びその装置を提案しようとするものである。

[0007]

【課題を解決するための手段】かかる課題を解決するため本発明においては、左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理することにより画素数を1/2に低減した左目用及び右目用サブサンプル映像信号を形成し、これを多重化して伝送手段又は記録手段に送出するようにし

-2-

3

たことにより、伝送又は記録情報量を1つの画像の映像 信号分に低減することができ、かくして少ない情報量で 立体視化映像信号を伝送又は記録することができる。伝 送手段又は記録手段から送出された多重化映像信号は分 離手段によつて分離された後、クラス分類適応処理さ れ、これによりサブサンプル処理によつて間引かれた画 素を復元して左目用及び右目用サブサンプル映像信号を 補間することができ、かくして良質な立体視映像を提供 できる。

[0008]

【発明の実施の形態】以下図面について、本発明の一実 施例を詳述する。

【0009】(1) 実施例

図1において、1は全体として立体視化装置を示し、立体信号符号化装置2から送出された伝送映像データS1を伝送路3を介して映像信号再生装置4に供給する。映像信号符号化装置2はそれぞれ人の左目及び右目位置に相当する位置に配設された左目用テレビジョンカメラ11L及び右目用テレビジョンカメラ11L及び11Rによ 20つて被写体を機像することにより、それぞれ人の左目及び右目から被写体を見たときの視差と同様の視差を有する左目用映像信号S2L及び右目用映像信号S2Rが得られる。

【0010】左目用及び右目用映像信号S2L及びS2 Rは、それぞれアナログデイジタル変換回路12L及び 12Rによつて13.5 [MHz] のクロツクで左目用映像データS3L及び右目用映像データS3Rに変換される。 左目用及び右目用映像データS3L及びS3Rは、左目 用サブサンプル回路13L及び右目用サブサンプル回路 30 13Rにおいて、サブサンプル処理されることにより、 左目用及び右目用映像データS3L及びS3Rの画素数 を1/2に関引くような処理を実行することにより、1 フレーム当たりの画素数が1/2の左目用サブサンブル データS4L及び右目用サブサンブルデータS4Rを送 出する。

【0011】この実施例の場合、左目用及び右目用サブサンプル回路13L及び13Rは、図2に示すように、各水平走査線上に配列されている画素のうち、「〇」印で示す奇数番目の画素を抽出して左目用及び右目用サブサンプルデータS4L及びS4Rとして出力すると同時に、「×」印で示す偶数番目の画素を間引くような処理を実行する。かくして画素数が1/2となった左目用及び右目用サブサンプルデータS4L及びS4Rは、多重化回路14において時分割多重化処理されることにより、1つの伝送映像データS1として映像信号符号化装置2の出力端子15から伝送路3に送出される。

【0012】この実施例の場合多重化回路14は、図3 に示すように、右目用映像データS3Lの画素のうち奇 数番目の画素でなる右目用サンプルデータS4Lの画素 50 ELLを伝送映像データS1の奇数番目の画素として時分割多重化すると共に、右目用映像データS3Rの奇数番目の画素でなる右目用サブサンプルデータS4Rを伝送映像データS1の偶数番目の画素ELRとして時分割多重化するような処理を実行し、かくして伝送映像データS1として図4に示すように、左目用テレビジョンカメラ11Lによつて撮像した被写体像OJL(サンプル数が1/2に間引かれている)と、右目用テレビジョンカメラ11Rによつて撮像した被写体像OJR(画素数が1/2に間引かれている)を重ね合せたと同様の画像映内容をもつ1フイールド分の映像データとして伝送路3に送出されることになる。

【0013】映像信号再生装置4は、伝送路3を介して 伝送されて来る伝送映像データS1を入力端子21に受 けて分離回路22において、奇数番目の画素ELLと偶 数番目の画素ELRとに分離して左目用分離サブサンプ ルデータS5L及び右目用分離サブサンプルデータS5 Rとして左目用クラス分類適応処理回路23L及び右目 用クラス分類適応処理装置回路23Rに供給する。

【0014】 左目用及び右目用クラス分類適応処理回路 23L及び23Rは、左目用及び右目用サブサンプル回 路13L及び13Rにおけるサブサンプル処理によつて 簡引かれた画素を、伝送されて来た右目用及び左目用分 雕サブサンプルデータS5L及びS5Rから復元するも ので、それぞれ図5に示す構成によつて、予測演算処理 を実行することにより、間引かれて映像信号再生装置4 には伝送されて来なかつた画素の映像データを補間演算 により求める。

【0015】左目用(及び右目用)クラス分類適応処理回路23L(及び23R)は、データS5L(及びS5R)をクラス分類用画素プロツク化回路31に受けて、間引かれた画素を注目点として、その周囲の微小領域における画像部分の画像内容の特徴に基づいてクラス分類コードを求めるために、時空間における周辺画素を集めるようなプロツク化処理を画素プロツク単位で実行する。その結果クラス分類用プロツク化回路31は、時空間でみたとき、注目点の画素を中心とする3次元的な領域(すなわち当該注目点が存在するフレーム及びその前後のフレームに亘る近傍領域)内に存在する画素のデータでなるプロツク画素データS6を1つのプロツクとして集めて、クラス分類回路32に与える。

【0016】この実施例の場合、クラス分類用ブロツク化回路31は、図6(A)に示すように、第2フレームにおいて間引かれた注目点F2Xについて、その周辺にある画素として、第1フレームの斜め上及び斜め下の2つの点F11及びF12と、第2フレームの走査線上の隣接する2つの点F21及びF22と、第3フレームの斜め上及び斜め下の2つの画素F31及びF32とを選んでその画素データをブロツク画素データS6としてクラス分類回路32に出力する。

【0017】注目点F2X(図6(A))の画素に対し て、図6(B)に示すように、第2フレームの真下に隣 接する画素を注目点F2Yとしたとき、クラス分類用ブ ロツク化回路31は第1フレームの真横の1つの画素F 10と、第2フレーム上の斜め上方の2つの画素F21 及びF22並びに斜め下の2つの画素F23及びF24 と、第3フレームの真横の1つの画素F30とを1つの ブロツクとして集めて各画素の画素データを画素ブロツ クデータS6としてクラス分類回路32に出力する。

【0018】クラス分類用ブロツク化回路31はこのよ 10 うなブロツク化処理を第2フレーム上において間引かれ た注目点F2X及びF2Yについての処理を、以下同様 にして画面全体について実行する。その後クラス分類用 ブロツク化回路31は、図6 (C) に示すように、第3 フレーム上の間引かれた画素を注目点F3Xとして第2 フレームの2つの画案F21及びF22と、第3フレー ムの2つの画素F31及びF32と、第4フレームの2 つの画素F41及びF42とを集めて同様のブロツク化 処理を実行し、また図6(D)に示すように、第3フレ ーム上の間引かれた画素を注目点F3Yとして第2フレ 20 ームの1つの画素F20と、第3フレームの4つの画素 F31、F32、F33及びF34と、第4フレームの 1つの画素F40とを集めて同様のプロツク化処理を実 行する。

【0019】クラス分類回路32は、このようにしてク ラス分類用ブロツク化回路31から与えられた画素ブロ ツクデータS6に基づいて、当該画素ブロツクデータS 6のレベル分布パターンに基づいてクラス分類を実行 し、当該分類結果をクラス識別番号であるインデツクス データINDEXとして積和演算回路33に供給する。 この実施例の場合、クラス分類回路32において用いら れるADRC圧縮処理は、電子通信学会誌、1986年12月 1日、第23頁~第30頁に提案されている手法を適用し 得、図6について上述したように、注目点の周囲の画素 を含む微小な時空間にプロツクの領域を限定すれば、各 画素データは相互に強い相関をもつていることを利用し て、各プロツクの最小値及び最大値によつて表されるダ イナミツクレンジ内の各画素データの値と最小値との偏 差が非常に小さくなるために、圧縮処理をすることによ り各画素の画素データのレベルによつて表されるレベル 40 分布パターンが単純な傾向をもつことが明確になる。

【0020】当該レベル分布パターンの傾向として、例 えば明るさの分布がブロツク内において上に凸になる (すなわちブロツク内にピーク値をもつ) 傾向になつた り、下に凸になる(すなわち当該ブロツク内に暗い谷が ある) ような傾向になつたり、明るさのピークや谷をも たない平坦な傾向になったりするといった特徴が把握で きるような結果が得られる。クラス分類回路32はこの ようなクラス分類用ブロツク内のレベル分布パターンの 特徴に基づいて、当該特徴に分類コードを割り当てるこ 50 は左目用及び右目用テレビジョンカメラ11L及び11

6 とによりインデツクスデータINDEXを形成する。

【0021】これに加えて左目用(及び右目用)分類サ ブサンプルデータS5L(及びS5R)は画素データ用 プロツク化回路34に与えられ、クラス分類用プロツク 化回路31において用いられた注目点を中心とする所定 の時空間領域内の画素の画素データ x1 、 x2 …… x1 を予測演算用のデータとして積和演算回路33に供給す る。ここで、画素データブロツク化回路34により形成 されるブロツクはクラス分類用ブロツク化回路31によ るブロツクより格段的に大きい領域に選定され、これに より当該注目点の画素データの予測精度を高めるように なされている。

【0022】積和演算回路33は図7に示すように、ク ラス分類回路32から与えられたインデツクスデータ I NDEXをインデツクスデコード回路41においてデコ ードして係数組メモリアドレス信号S11を発生するこ とにより、インデツクスデータINDEXによつて表さ れている画素ブロツクのレベル分布パターンに対応する 複数組の係数wi 、wi ……wn を記憶している係数組 メモリM1、M2……MKの1つをアクセスことにより 当該1組の係数w1 、w2 ……wn をそれぞれ係数レジ スタ42A1、42A2……42Anに読み出すように なされている。

【0023】係数レジスタ42A1、42A2……42 Anに読み出された係数データwi、w2 ·····wa は掛 算回路43A1、43A2……43Anにおいて画素デ **一タブロツク化回路34から供給されるブロツク化画素** データS7のデータx1 、x2 ……xm と乗算され、当 該乗算結果が加算回路44において加算され、その加算 30 結果 y が注目点予測データ S 8 として積和演算回路 3 3 から出力され、これが多重化回路35を介して立体視化 左目用映像データS9L及び立体視化右目用映像データ S9Rとしてクラス分類適応処理回路23L及び23R から出力される。

【0024】これに加えて左目用及び右目用分離サブサ ンプルデータS5L及びS5Rとして伝送されて来た画 素データは、遅延回路36を介して多重化回路35に与 えられ、この多重化回路35において注目点予測データ S8と組み合されて立体視化左目用映像データS9L及 び立体視化右目用映像データS9Rとして左目用クラス 分類適応処理回路23L及び右目用クラス分類適応処理 回路23尺から送出される。ここで係数組メモリM1、 M2……MKの各組の係数データw1 、w2 ……w n は、図8に示すような学習回路を用いて、伝送映像デ **ータS1の伝送処理に先立つて求められる。**

【0025】積和演算回路33(図7)の係数組メモリ M1、M2、……MKの係数データw1 、w2 、……w n は、図8に示す係数学習回路51を用いて立体視化装 置1を使用する前に予め用意される。係数学習回路51

Rと同じ規格をもつ学習用テレビジョンカメラ52を有 し、学習用テレビジョンカメラ52によつて標準被写体 を撮像することにより得られる学習用映像信号S21を アナログデイジタル変換回路53において、映像信号符 号化装置2のアナログデイジタル変換回路12L及び1 2 Rにおいて用いられるクロツク周波数と同じクロツク 周波数 (この実施例の場合13.5 [MHz]) によつて学習 用映像データS22に変換してクラス分類用ブロツク化 回路54に与える。

映像データS22の画像データのうち、左目用及び右目 用サブサンプル回路131及び13Rにおいて抽出され るべき画素(この実施例の場合奇数番目の画素で、図2 において「〇」印で示す画素)を取り込んで、左目用及 び右目用クラス分類適応処理回路23L及び23R(図 5) のクラス分類用ブロツク化回路31におけるブロツ ク化動作と同様に、注目点を中心とする時空間領域内に 存在する画素によつて1つのブロツクを形成して当該ブ ロツク化データS23をクラス分類回路55に与える。

【0027】クラス分類回路55は、クラス分類回路3 2 (図5) と同様に、ブロツク内画素に対してADRC 圧縮処理を施すことにより、レベル分布パターンに基づ くクラス分類を実行し、当該分類結果のクラスコード番 号を表すインデツクスデータINDEX1を学習回路5 6に出力する。また学習用映像データS22のうち、サ ブサンプル処理により抽出される奇数番目の画案の画素 データが画素データ用ブロツク化回路57に取り込ま れ、各画素のレベルを表す画素データ x1 、 x2 、 …… xn でなるプロツク化画素データS24を学習回路56 に供給する。

【0028】これに加えて学習用映像データS22のう ちサブサンプル処理によつて間引かれるべき面素(この 実施例の場合偶数番目の画素で、図2において「×」印* *で示す)に相当する画素データが、遅延回路58を介し てブロツク化画素データS24と同期するタイミングで 間引き画素データS25として学習回路56に供給され **5.**

【0029】学習回路56はインデツクスデータIND EX1によって表わされる各クラスごとに、間引き画素 データS25として供給される画素、すなわち間引かれ るべき画素を教師として、ブロツク化画素データS24 として供給される画素データx1、x2、……xnに対 【0026】クラス分類用ブロツク化回路54は学習用 10 して乗算すべき係数w1、w2 ……wn を図9に示す最 小自乗法演算回路56Aによつて求めることにより、画 素データ x 1 、 x 2 、 …… x n と、学習動作によつて求 めた係数w1 、w2 、……wn との積和によつて、裁師 データとしての間引き画素データS25にできるだけ近 似した値を求めるようにする。

> 【0030】かくして立体視化装置1の映像信号符号化 装置2においてサブサンプル処理によって間引かれるべ き画素について、その周囲の時空間にある画素の画素デ ータと、学習演算により求めた係数データw1 、w2 、 20 ……wn との積和を映像信号再生装置4の積和演算回路 33 (図5) において演算することにより、当該間引か れることにより伝送されなかつた画素の画素データを予 測演算できるようにする。

> 【0031】最小自乗法演算回路56Aは、学習の方法 として多数の入力画素(すなわち1つのブロツヶ内にあ る伝送画素)と1つの注目画素(すなわち間引かれた画 素)との関係を次の理論モデルに従つて最小自乗法を用 いて求める。まず伝送画素 xan (m=1、2、……m、 n=1、2、…n) と、間引き画素 δ ym (m=1、 30 2、……m) との間に、係数wn (n=1、2、…… n)と共に、次式

[0032]

【数1】

..... (1)

ただし、

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{m1} & x_{m2} & \cdots & x_{mn} \end{bmatrix}, W = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_a \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} \delta y_1 \\ \delta y_2 \\ \vdots \\ \delta y_m \end{bmatrix} \cdots (2)$$

のように線形 1 次結合の関係があると仮定する。

【0033】このような(1)式による観測方程式を、 未知数として係数wi (i=1、2、……n) について※

のような残差方程式を考え、次式

※解くために、 【数3】

..... (8)

【数4】

$$E = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ ... \\ e_n \end{bmatrix}$$
, (4)

によつて表される残差 e_B $(m=1, 2, \cdots m)$ につ *を見出すには、次式、いて、未知数としての係数 w_i $(i=1, 2, \cdots m)$ * 【数5】 $\sum_i e_i! = e_i! + e_i! + \cdots e_m!$ · · · · · (5

を最小にする条件、すなわち 【数6】
$$e_1 = \frac{\delta e_1}{\delta w_1} + e_2 = \frac{\delta e_2}{\delta w_1} + \cdots + e_m = \frac{\delta e_m}{\delta w_1} = 0$$
 (i = 1 、 2 、 ……、 n) …… (6)

になる係数 w_i (i=1、2、……n) を見出せば良 % (i=1、2、……n) によつて偏微分すれば、 v_o 【数7】

[0034] そこで (3) 式を未知数としての係数w; ※20 $\frac{\delta e_i}{\delta w_i} = x_{i,i}, \quad \frac{\delta e_i}{\delta w_2} = x_{i,2}, \quad \cdots, \quad \frac{\delta e_i}{\delta w_n} = x_{i,m}$

$$(i = 1, 2, \dots, n) \qquad \dots \qquad (7)$$

となるから、(7) 式を(6) 式に代入して(6) 式の ★【数8】

条件をi=1、2、……nについて立てれば、

$$\sum_{i=1}^{n} e_{i} \mathbf{x}_{i+1} = 0, \quad \sum_{i=1}^{n} e_{i} \mathbf{x}_{i+2} = 0, \quad \cdots , \quad \sum_{i=1}^{n} e_{i} \mathbf{x}_{i+m} = 0$$

..... (8)

の条件式が得られる。

【数9】

【0035】そこで(3)式及び(8)式から次式

の正規方程式が得られる。ここで(9)式は未知数がn 個だけある連立方程式であるから、この連立方程式から 最確値であるwi (i=1、2、……n)を求めること*

 $\left(\sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{ik} \mathbf{x}_{i1}\right)$

*ができ、正確には (9) 式において未知数wi が乗算されるマトリクス、すなわち、

12

【数10】

 $tilde{tild$

が正則であれば、未知数としての係数wi を解くことができる。

【0036】かかる理論モデルに基づいて学習回路56 10 の最小自乗法演算回路56A(図9)は、(9)式のうちょin×jn(j=1、2、……n、n=1、2、……n の項及びxjn δ yj (j=1、2、……n、n=1、2、……n)の乗算を実行する乗算器アレイ61を有し、その演算結果xjn xjn(j=1、2、……n、n=1、2、……n)及びxjn δ yj(j=1、2、……n、n=1、2、……n)の乗算結果を加算メモリ62に供給することにより、加算メモリ62に(9)式によつて表される連立方程式の各項が記録される。

【0037】かかる(9)式の加算メモリ62への記憶 20 は、クラス分類回路55から供給されるインデツクスデータINDEX1が与えられたとき、これをデコード回路63をデコードして得られるアドレス信号S30によって指定された記憶領域62A、62B……62K(図12)に、各クラス分類コードごとに格納される。この実施例の場合、乗算器アレイ61は、図10に示すように、(9)式の項xjnxjn(j=1、2、……m、n=1、2、……n)のうち、斜め右半部の項に対応するしかしそれぞれ図11に示す構成の掛算器61Aだけが用意され、かくして構成を簡略化するようになされてい 30 る。

【0038】因に(9)式の正規方程式は、右上の項を反転すれば、左下の項と同じものになるため、乗算回路61Aとしては右上の項に対応するものだけを用意すれば良い。このようにしてインデツクスデータINDEX1によつて分類されたクラスが指定されたとき、対応されたメモリエリアから(9)式に基づく正規方程式が読み出され、係数演算回路64において係数wi(i=1、2、……n)を演算により求めて係数データwi、w2、……wnを係数演算回路64から送出し、これを積和演算回路33のROMでなる係数組メモリM1、M2、……MKに格納する。

【0039】この実施例の場合、係数演算回路64はGauss-Jordanの消去法(掃出し法)を用いて加算メモリ62から送出された連立方程式を解く。このようにして左目用クラス及び右目用分類適応処理回路231及び23Rの積和演算回路33(図7)によつて演算された注目点予測データS8は、多重化回路35において遅延回路36から得られる伝送画素映像データS10と組み合わされ、間引き前の元の映像信号である左目用映像データ50

S9L及び右目用映像データS9Rとして表示装置24 (図1) に供給される。

..... (10)

【0040】この実施例の場合、表示装置24は例えば バイザートロンのように、液晶デイスプレイを2台組み 合わせてヘツドマウントできるように構成されており、 かくして表示装置24を人が装着したとき、立体視映像 を楽しむことができる。

【0041】以上の構成において、左目用及び右目用テレビジョンカメラ11L及び11Rによつて被写体を撮像することにより得られる左目用及び右目用映像信号S2L及びS2Rは互いに人の左目及び右目の視差をもつ映像信号として得られ、それぞれ左目用及び右目用サブサンプル回路13L及び13Rによつて画素数が1/2に間引かれた左目用及び右目用サンプルデータS4L及びS4Rに変換された後、多重化回路14において多重化処理されることにより、標準の画素数をもつ伝送映像データS1として伝送路3を介して映像信号再生装置4に伝送される。

【0042】かくして伝送路3を伝送される情報量は、 標準のテレビジョン信号の情報量と同じ情報量を伝送す るだけで左目用及び右目用映像情報を伝送できる。映像 信号再生装置4は、伝送されて来た伝送映像データS1 を分離回路22において分離して左目用及び右目用分離 サブサンプルデータS5L及びS5Rを得た後、それぞ れ左目用及び右目用クラス分類適応処理回路23L及び 23Rにおいてクラス分類適応処理を施すことにより、 映像信号符号化装置2の左目用及び右目用サブサンプル 回路13L及び13Rにおいて間引かれたために伝送されて来なかつた画素についての画案データを所定のブロ ツク内の画素として伝送されて来た画素に基づいて予測 演算処理することにより、復元する。

【0043】かくして左目用及び右目用クラス分類適応 処理回路23L及び23Rは、画案情報として画素数に 欠落がなく、しかも元の映像と区別できないくらいに高 度に復元された映像を表す左目用及び右目用映像データ S9L及びS9Rを表示装置24に供給できる。かくし て空間解像度及び時間分解能を劣化させることがなく、 従つてフリツカもない美しい立体画像を表示装置24に おいて鑑賞できると共に、伝送すべき情報量として1つ の映像伝送量に相当する伝送量で左目用及び右目用映像 情報を伝送できるような立体視化装置を得ることができ る。

【0044】(2)他の実施例

なお上述の実施例においては、左目用及び右目用サブサ ンプル回路13L及び13Rにおけるサブサンプル時 に、図2に示すように水平方向に奇数番目の画素を抽出 し、かつ偶数番目の画素を間引くような処理を実行した が、これに代え、偶数番目の画素を抽出し、かつ奇数番 日の画素を聞引くようにしたり、図13に示すように、 2 ラインごとに抽出すべき画素の奇遇番号を切り換えた りする等、種々のパターンで画素の抽出をしても、上述 の場合と同様の効果を得ることができる。

【0045】また上述の実施例においては、映像信号符 10 号化装置2の多重化回路14において、図3に示すよう に奇数番目の画素位置のタイミングで左目用画素データ を伝送すると共に、偶数番目の画素位置のタイミングで 右目用画素データを伝送するように多重化することによ り、図4に示すように、左目用被写体OJL及び右目用 被写体OJRが視差の分だけ互いにずれて重なり合うよ うな映像を表すような伝送映像データS1を得るように したが、これに代え、図14に示すように、画面の中央 位置にある縦方向の境界線L1の左側(又は右側)のタ イミングで左目を画素データを多重化すると共に、残る 半部のタイミングで右目用画素データを多重化し、これ により図15に示すように映像画面の左側映像領域DI PL (又は右側映像領域DIPR) に被写体像OJL

(又はOIR)を表示すると共に、右側映像領域DIP R(又は左側映像領域DIPL)に被写体像OJR(又 はOJL)を表示するような内容の伝送映像データS1 を伝送路3に伝送させるようにしても上述の場合と同様 の効果を得ることができる。

【0046】また上述の実施例においては、アナログデ イジタル変換回路12L及び12Rの変換動作を13.5 [MHz] のクロツクで実行するようにしたが、クロツク 信号の周波数はこれに限らず、例えば14.3 [MHz] など に必要に応じて変更できる。また上述の実施例において は、左目用及び右目用サブサンプル回路13L及び13 Rにおいて、データ量を1/2に削減するようなサブサ ンプル処理をしただけで、これを伝送映像データS1と して伝送路3に送出するようにした場合について述べた が、これに加えて圧縮符号化処理(例えばADRC、D CT等の処理) を施すことにより、さらに情報量を削減 するようにしても良い。

【0047】また左目用及び右目用サブサンプル回路1 3L及び13Rにおいてサブサンプル処理するタイミン グを、奇数画素位置又は偶数画素位置に揃えるようにし たが、一方のサブサンプル処理を奇数画素位置のタイミ ングで実行するのに対して、他方のサブサンプルのタイ ミングを偶数画素位置で実行するようにしても良い。

【0048】また上述の実施例においては、左目用及び 右目用クラス分類適応処理回路23L及び23Rのクラ ス分類適応処理を、ハードウエアの構成によつて実現す るようにしたが、これに代え、電子計算機によるソフト 50 【図14】多重化処理の他の実施例を示す略線図であ

ウエアの演算によつて実行するようにしても良い。

14

【0049】また上述の実施例においては、映像信号符 号化装置2において得た伝送映像データS1を伝送路3 を介して映像信号再生装置4に伝送するようにした場合 について述べたが、これに代え、映像信号符号化装置 2 から送出された伝送映像データS1を一旦記録装置に記 録した後、当該記録装置から再生して映像信号再生装置 4に供給するようにしても上述の場合と同様の効果を得 ることができる。

【0050】また図6(A)~(D)の実施例において は、ダイヤモンド形の微小領域についてクラス分類用ブ ロツク化をするようにしたが、クラス分類ブロツク化と してはこれに限らず、図16 (A) ~ (D) 示すよう に、方形の微小領域についてクラス分類用ブロツク化を するようにしても良い。

[0051]

【発明の効果】上述のように本発明によれば、左目用及 び右目用映像信号をサブサンプル処理することにより、 画素数を1/2に低減した左目用及び右目用サブサンプ 20 ル映像信号を伝送又は記録するようにしたことにより、 伝送又は記録すべき映像信号の情報量を1つの映像分に 低減することができるような立体視化装置を実現でき

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明による立体視化方法及び装置の一実施例 を示すブロツク図である。

【図2】サブサンプル処理により間引かれる画案の説明 に供する略線図である。

【図3】多重化された伝送映像データを示す略線図であ 30 る。

【図4】図3の伝送映像データによつて表される映像の 内容を示す略線図である。

【図5】図1の左目用及び右目用クラス分類適応処理回 路23L及び23Rの詳細構成を示すブロツク図であ

【図6】 クラス分類用ブロツクを示す略線図である。

【図7】図5の積和演算回路33の詳細構成を示すブロ ツク図である。

【図8】係数学習回路を示すブロツク図である。

【図9】図8の学習回路56に用いられる最小自乗法演 算回路を示すブロツク図である。

【図10】図9の乗算器アレイ61の詳細構成を示す略 線図である。

【図11】図10の乗算器61Aの詳細構成を示す接続 図である。

【図12】図9の加算メモリ62の説明に供するブロツ ク図である。

【図13】サブサンプル処理の他の実施例を示す路線図 である。

る。

【図15】図13によつて多重化された伝送映像データ が表す映像の説明に供する略線図である。

【図16】クラス分類ブロツク化の他の実施例を示す略 線図である。

【符号の説明】

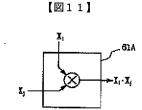
1……立体視化装置、2……映像信号符号化装置、3… …伝送路、4……映像信号再生装置、11L、11R… …左目用、右目用テレビジョンカメラ、13L、13R ……左目用、右目用サブサンプル回路、14……多重化 10 回路、22……分離回路、23L、23R……左目用、 右目用クラス分類適応処理回路、24……表示装置、3

1……クラス分類用プロツク化回路、32……クラス分類回路、33……積和演算回路、34……画素データプロツク化回路、36……遅延回路、41……インデツクスデコード回路、42A1~42AN……係数レジスタ、43A1~43AN……乗算回路、44……加算回路、51……係数学習回路、52……学習用テレビジョンカメラ、54……クラス分類用ブロツク化回路、55……クラス分類回路、57……画素データ用ブロツク化回路、56……学習回路、56A……最小自乗法演算回路、61……乗算器アレイ、62……加算メモリ、63

……デコード回路、64……係数演算回路。

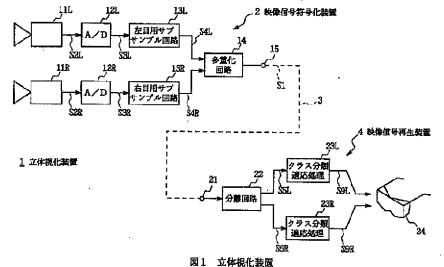
16

【図1】



乗算器

211



[図2]

[図3]

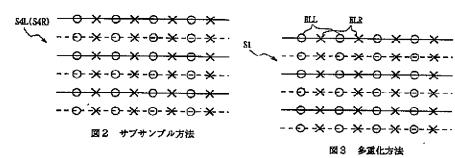
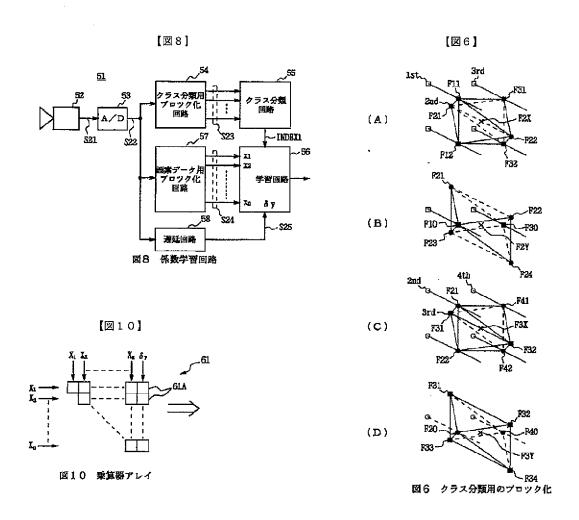
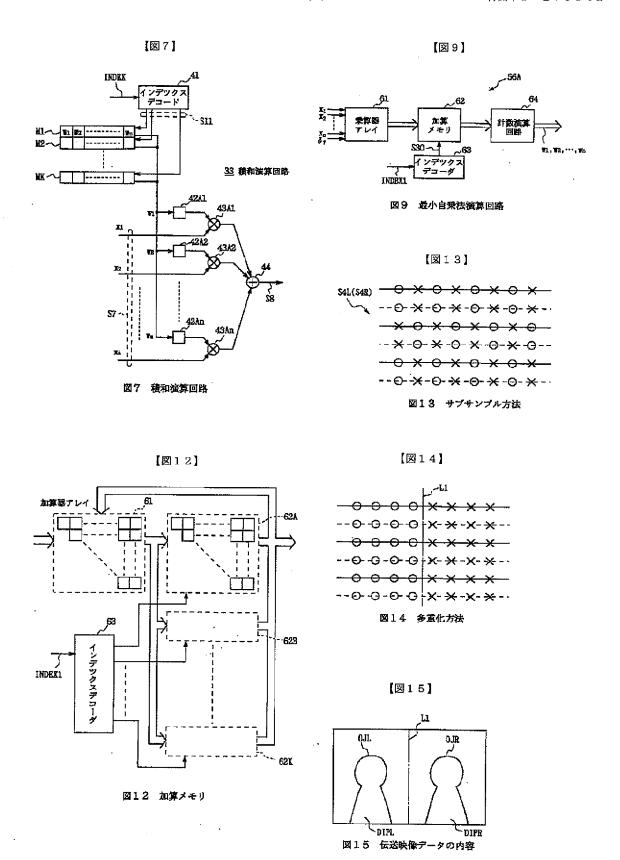


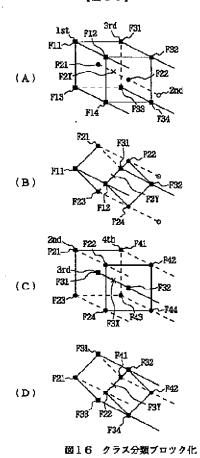
図5 クラス分類選応処理回路





[図16]

(12)



【手続補正書】

【提出日】平成8年6月5日

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正内容】

【0012】この実施例の場合多重化回路14は、図3 に示すように、左目用映像データS3Lの画素のうち奇 数番目の画素でなる左目用サンプルデータS4Lの画素 ELLを伝送映像データS1の奇数番目の画素として時 分割多重化すると共に、右目用映像データS3Rの奇数 番目の画素でなる右目用サブサンプルデータS4Rを伝 送映像データS1の偶数番目の画素ELRとして時分割 多重化するような処理を実行し、かくして伝送映像デー タS1として図4に示すように、左目用テレビジョンカ メラ111によつて撮像した被写体像OJL(サンブル 数が1/2に間引かれている)と、右目用テレビジョン カメラ11尺によつて撮像した被写体像0JR (画素数 が1/2に間引かれている)を重ね合せたと同様の画像 内容をもつ1フイールド分の映像データとして伝送路3 に送出されることになる。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明網書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正内容】

【0013】映像信号再生装置4は、伝送路3を介して 伝送されて来る伝送映像データS1を入力端子21に受 けて分離回路22において、奇数番目の画素ELLと偶 数番目の画素ELRとに分離して左目用分離サブサンプ ルデータS5L及び右目用分離サブサンプルデータS5 Rとして左目用クラス分類適応処理回路23L及び右目 用クラス分類適応処理回路23Rに供給する。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書 【補正対象項目名】 0 0 1 4

【補正方法】変更

【補正内容】

【0014】左目用及び右目用クラス分類適応処理回路 23L及び23Rは、左目用及び右目用サブサンブル回 路13L及び13Rにおけるサブサンブル処理によつて 間引かれた画素を、伝送されて来た左目用及び右目用分 離サブサンプルデータS5L及びS5Rから復元するも ので、それぞれ図5に示す構成によつて、予測複算処理 を実行することにより、間引かれて映像信号再生装置4 には伝送されて来なかつた画素の映像データを補間演算 により求める。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】変更

【補正内容】

【0018】クラス分類用ブロツク化回路31はこのようなブロツク化処理を、第2フレーム上において間引かれた注目点F2X及びF2Yについて、以下同様にして画面全体について実行する。その後クラス分類用ブロツク化回路31は、図6(C)に示すように、第3フレームの2つの画素F21及びF22と、第3フレームの2つの画素F31及びF32と、第4フレームの2つの画素F41及びF42とを集めて同様のブロツク化処理を実行し、また図6(D)に示すように、第3フレームとの間引かれた画素を注目点F3Yとして第2フレームの1つの画素F20と、第3フレームの4つの画素F20と、第3フレームの4つの画素F31、F32、F33及びF34と、第4フレームの1つの画素F40とを集めて同様のプロツク化処理を実行する。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正內容】

【0019】クラス分類回路32は、このようにしてクラス分類用ブロツク化回路31から与えられた画素ブロツクデータS6に基づいて、当該画素ブロツクデータS6のレベル分布パターンに基づいてクラス分類を実行し、当該分類結果をクラス織別番号であるインデツクスデータINDEXとして積和演算回路33に供給する。この実施例の場合、クラス分類回路32において用いられるADRC圧縮処理は、電子通信学会誌、1986年12月1日、第23頁~第30頁に提案されている手法を適用し得、図6について上述したように、注目点の周囲の画素を含む微小な時空間にブロツクの領域を限定すれば、各画素データは相互に強い相関をもっていること

を利用して、各ブロツクの最小値及び最大値によって表 されるダイナミツクレンジ内の各画素データの値と最小 値との偏差を求め、当該偏差について圧縮処理をするこ とにより各画素の画素データのレベルによつて表される レベル分布パターンが単純な傾向をもつことを明確にす る。

[手続補正6]

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0024

【補正方法】変更

【補正内容】

【0024】これに加えて左目用及び右目用分離サブサンプルデータS5L及びS5Rとして伝送されて来た画素データは、遅延回路36を介して多重化回路35に与えられ、この多重化回路35において注目点予測データS8と組み合されて立体視化左目用映像データS9L及び立体視化右目用映像データS9Rとして左目用クラス分類適応処理回路23Rから送出される。ここで係数組メモリM1、M2……MKの各組の係数データw1、w2……w。は、図8に示すような係数学習回路51を用いて、伝送映像データS1の伝送処理に先立つて求められる。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0036

【補正方法】変更

【補正内容】

【0036】かかる理論モデルに基づいて学習回路 56 の最小自乗法演算回路 56A(図 9)は、(9)式のうち $x_{jn} x_{jn}$ (j=1、2、……m、n=1、2、……n)の項及び $x_{jn} \delta y_{j}$ (j=1、2、……m、n=1、2、……m、n=1、2、……m)の乗算を実行する乗算器アレイ 61を有し、その演算結果 $x_{jn} x_{jn}$ (j=1、2、……m、n=1、2、……m)及び $x_{jn} \delta y_{j}$ (j=1、2、……m、n=1、2、……m)の乗算結果を加算メモリ 62に供給することにより、加算メモリ 62に(9)式によつて表される連立方程式の各項が記録される。

【手統補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0037

【補正方法】変更

【補正内容】

【0037】かかる(9)式の加算メモリ62への記憶は、クラス分類回路55から供給されるインデツクスデータINDEX1が与えられたとき、これをデコード回路63をデコードして得られるアドレス信号S30によつて指定された記憶領域62A、62B……62K(図12)に、各クラス分類コードごとに格納される。この実施例の場合、乗算器アレイ61は、図10に示すよう

に、(9)式の項 $x_{jn}x_{jn}$ (j=1、2、……m、n=1、2、……n)のうち、斜め右半部の項に対応するし、かつそれぞれ図11に示す構成の掛算器61Aだけが用意され、かくして構成を簡略化するようになされている。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0039

【補正方法】変更

【補正内容】

【0039】この実施例の場合、係数演算回路64はGauss-Jordanの消去法(掃出し法)を用いて加算メモリ62から送出された連立方程式を解く。この

ようにして左目用及び右目用クラス分類適応処理回路2 3 L及び23Rの積和演算回路33(図7)によつて演算された注目点予測データS8は、多重化回路35において遅延回路36から得られる伝送画素映像データS10と組み合わされ、間引き前の元の映像信号である左目用映像データS9L及び右目用映像データS9Rとして表示装置24(図1)に供給される。

【手続補正10】

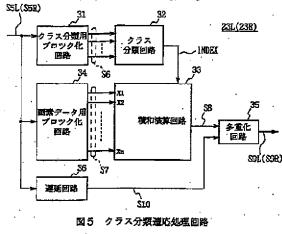
【補正対象書類名】図面

【補正対象項目名】図5

【補正方法】変更

【補正内容】

【図5】



【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成15年7月4日(2003.7.4)

【公開番号】特開平9-271042

【公開日】平成9年10月14日(1997.10.14)

【年通号数】公開特許公報9-2711

【出願番号】特願平8-103432

【国際特許分類第7版】

H04N 13/02

[FI]

HO4N 13/02

【手続補正書】

【提出日】平成15年2月24日(2003.2.2 4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正内容】

【発明の名称】 立体視化方法及び装置、符号化装置 及び方法並びに復号化装置及び方法

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】左目用及び右目用テレビジョンカメラを左 目及び右目の位置に設定し、被写体を撮像することによ り上配左目用及び右目用テレビジョンカメラから得られ る左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理するこ とにより画素数が1/2に低減された左目用及び右目用 サブサンプル映像信号を形成し、上記左目用及び右目用 サブサンプル映像信号を多重化し、当該多重化された映 像信号を伝送路又は記録装置に送出し、上記伝送路又は 上記記録装置から得た上記多重化された映像信号から上 記だ目用及び右目用サブサンプル映像信号を分離して左 目用及び右目用立体視化映像信号として表示装置に供給 することにより立体画像を表示することを特徴とする立 体視化方法。

【請求項2】上記多重化された映像信号から分離された 分離左目用及び右目用サブサンプル映像信号に基づいて クラス分類適応処理することにより上記サブサンプル処 理によつて間引かれた画素の画素情報を復元して上記分 離左目用及び右目用サブサンプル映像信号に補間して上 記立体視化映像信号を得ることを特徴とする請求項1に 記載の立体視化方法。

【請求項3】それぞれ左目位置及び右目位置に設定した

左目用及び右目用テレビジョンカメラと、

上記左目用及び右目用テレビジョンカメラから得られる 左目用及び右目用映像信号をサブサンプル処理して画素 を間引くことにより画素数が1/2に低減された左目用 及び右目用サブサンプル映像信号を出力するサブサンプ ル手段と、

上記左目用及び右目用サブサンプル映像信号を時分割多 重することにより多重化映像信号を形成する多重化手段 と

上記多重化映像信号を伝送し又は記録する映像信号処理 手段と、

上記映像信号処理手段から伝送され又は読み出された上 記多重化映像信号から上記左目用及び右目用サブサンプ ル映像信号を分離して左目用及び右目用立体視化映像信 号を形成する立体視化映像信号形成手段と、

上記左目用及び右目用立体視化映像信号に基づいて立体 視化映像を映出する表示装置とを具えることを特徴とす る立体視化装置。

【請求項4】上記立体視化映像信号形成手段は上記多重 化映像信号から上記左目用及び右目用サブサンプル映像 信号を分離する分離手段と、

当該分離された分離左目用及び右目用サブサンブル映像 信号をクラス分類適応処理することにより上記サブサン ブル手段によつて間引かれた面素を復元して上記分離左 目用及び右目用サブサンプル映像信号に補間して上記左 目用及び右目用立体視化映像信号を形成する補間手段と を具えることを特徴とする請求項3に記載の立体視化装 置。

【請求項5】上記表示装置は、上記左目用及び右目用映像信号をそれぞれ表示するヘッドマウントタイプの液晶デイスプレイでなる請求項4に記載の立体視化装置。

【請求項6】左目用映像信号及び右目用映像信号が入力 される符号化方法において、

上記左目用及び右目用映像信号をサブサンブル処理する ことにより画素数が1/2に低減された左目用及び右目 用サブサンブル映像信号を形成し、上記左目用及び右目 用サブサンブル映像信号について、対応するそれぞれの 画素が一つの画像となるような時分割多重化を行うこと を特徴とする符号化方法。

【請求項7】上記サブサンプル処理により抽出された画素位置のタイミングで時分割多重化を行うことを特徴とする請求項6に記載の符号化方法。

【請求項8】左目用映像信号及び右目用映像信号が入力 される符号化装置において、上記左目用及び右目用映像 信号をサブサンブル処理することにより画素数が1/2 に低減された左目用及び右目用サブサンブル映像信号を 形成するサブサンプル手段と、

上記左 月 用 及び右 目 用 サブサンプル 映像 信号 について、 対応するそれぞれの 画素が一つの 画像となるような 時分割 多 重化を 行う 多 重化 手段と を 具えることを 特徴とする 符号 化装置。

【請求項9】上記多重化手段は、上記サブサンプル処理 により抽出された画素位置のタイミングで時分割多重化 を行うことを特徴とする請求項8に記載の符号化装置。 【請求項10】左目用映像信号及び右目用映像信号がサ

ブサンプル処理され、対応するそれぞれの画素が一つの 画像となるように時分割多重化された多重化映像信号が 入力され、当該多重化映像信号に基づいて、立体視化映 像信号を形成する復号方法において、

上記多重化映像信号からサブサンプル処理された左目用 及び右目用映像信号を分離し、当該サブサンプル処理された上記左目用及び右目用映像信号に基づいて、上記立 体視化映像信号に基づく立体視化映像を映出することを 特徴する復号方法。

【請求項11】左目用映像信号及び右目用映像信号がサブサンプル処理され、対応するそれぞれの画素が一つの

画像となるように時分割多重化された多重化映像信号が 入力され、当該多重化映像信号に基づいて、立体視化映 像信号を形成する復号装置において、

<u>上記多重化映像信号からサブサンプル処理された左目用</u> 及び右目用映像信号を分離する分離手段と、

サブサンプル処理された上記左目用及び右目用映像信号 に基づいて、上記立体視化映像信号に基づく立体視化映 像を映出する表示装置とを具えることを特徴する復号装 置。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正内容】

[0002]

【発明の属する技術分野】本発明は立体視化方法及び装置、符号化装置及び方法並びに復号化装置及び方法に関し、特に入力テレビジョン信号に基づくステレオ画像を表示する立体視化装置に適用して好適なものである。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正内容】

【0006】本発明は以上の点を考慮してなされたもので、記録情報量又は伝送情報量を増やさずに良好なステレオ画像を得ることができる立体視化方法及び装置、符号化装置及び方法並びに復号化装置及び方法を提案しようとするものである。